

```

1
2 ...
3
4 if (I2cEventFlag)
5     //-----
6 // LA DESCRIZIONE DELLE PROCEDURE I2c PROSEGUE IN DETTAGLIO SU "settings.h"
7
8     // la porta SSP ha comunicato, tramite ISR,
9     // che è terminata la precedente azione I2c
10 {
11     I2cLowService();    // si esegue l'azione successiva
12     // exit
13 }
14
15 else if (I2cBusyFlag) // I2cHighService ha avviato una sequenza di
16     // comunicazione I2c gestita tramite ISR
17     // solo alla fine la I2cLowService libererà il bus
18 {
19     // exit
20 }
21
22 else if ((I2c[I2cDevPtr].Flag.Rx > 0) || (I2c[I2cDevPtr].Flag.Tx > 0))
23 // si controlla un altro record del buffer per vedere se le routine a livello più alt
24 // hanno inserito byte da scambiare nel proprio buffer
25 //
26 {
27     I2cHighService();    // Inizializza una nuova sequenza di comunicazione
28     // e impegna il bus
29     // exit
30 }
31
32 else if (I2cDevPtr < I2cMaxDev) // ci sono ancora record da controllare nel buffer
33 {
34     I2cDevPtr ++;        // al prossimo giro controllerà il record successivo
35     // exit
36 }
37
38 else // ha controllato tutti i record del buffer
39 {
40     I2cDevPtr = 0;      // al prossimo giro ricomincerà dal primo device
41 }
42
43 ...

```